

じょうほう そろばん情報 for kids

発行所：一般社団法人
大阪珠算協会
発行人：法橋文子
編集：そろばん情報局

もりとも おしえて森友せんせい

コラム〈保護者の皆さんへ〉

第1回

「そろばんの魅力」～そのⅠ～

おおさかしゅざんきょうかい とくべつこもん もりとも けん
大阪珠算協会 特別顧問 森友 建

そろばんが持つ数多くの効用と教育的効果が、科学万能的現代社会でも通用するの否かを、外国の人たちにそろばんを指導することで確認したいという願いから、本協会は大阪商工会議所と共催で、1986年に「外国人のためのそろばん講座」を開講し、早くも35年が経過しました。その間、コンピュータに代表されるデジタル化が進み、社会はIT、ICT、IoTという変革の波のうねりに翻弄されています。また、最近では、AI（人工知能）をフル活用した技術革新が世界の仕組みを変えようとさえしています。今や、社会は総デジタル化の時代となり、効率を最優先するIT時代と変化してしまいました。



すでに、94か国から約1200名の外国人の方々が本講座でそろばんを学んでいます。多くの方が「デジタル機器に囲まれる環境の中でデジタルの危うさを心配し、自分の生活空間のどこかにアナログをキープしておきたい。究極のアナログ道具そろばんを練習することで、デジタルとアナログのバランスをうまく保ちたい」と語っています。

一方で、有名な建築家の安藤忠雄さんは、「コンピュータ社会化は人間が進むべき方向ではなく、IT革命は人類にとって

は後退。コンピュータを役立てるには、自分の能力がある。自分の思考、表現と判断力で自分の世界を作るためには、読み書きそろばんが大事だ」と発言しています。また、工業デザイナーの永戸岡鋭治さんは、「現代はデジタルの時代だが、世の中は仮想（バーチャル）ではなくリアルに動いているので、五感を使っているものを考える、即ち、アナログ的な思考の訓練が必要である。日本人のDNAを大事にし、効率（デジタル）ではなく日本の文化を大切にしなければならない」とコメントしています。

大学の研究でも、「そろばん学習を続けることで子どもたちの情緒が安定し、学習意欲が強化される」という実験データが出てきました。このデータは、基礎学力向上のためにはそろばん学習の強化が有効であることのエビデンスになると期待しています。

大阪府内のそろばん学習者数は日本一ですが、学習者の比率は十分ではありません。そろばん学習のいろんな効用を再評価し、基礎学力構築に役立てることができれば、大阪の子どもたちの学力を向上させ、彼らの将来を明るくすることにもなる、と考えています。

《投稿コーナー》

1. そろばん川柳募集

2. そろばんイラスト募集

ペンネームをそえて下記のメールアドレスまで送ってね！

minnanokoe@osaka-abacus.com

オリンピック代表選手の トレーニングにそろばん!!



スポーツにおける
4つの基礎要素
SPEED【速度】
POWER【力】
DIRECTION【方向】
TIMING【タイミング】

江村美咲選手（ポスター
上）・上野優佳選手（一番
左）が東京オリンピック
にフェンシング日本代表
として出場されます。皆
さんで応援しましょう!!

◎この記事はスポーツ支援会社エクストリームスポーツと共同
で「そろばんスポーツマンプログラム」を開発・指導されている
川口珠算協会会長 水沼浩先生から情報をご提供頂きました。

えむら みさき せんしゅ
江村美咲選手の
そろばん練習風景



のう 脳のフィジカルトレーニング

オリンピックフェンシング女子サーブル日本代表江村美咲さんの「そろばんトレーニング」の記事をご紹介します。スポーツ動作においては、ただ単に力をいれるだけでなく「力の大きさ」「スピード」「方向」「タイミング」は非常に頭（大脳皮質）を使う作業になり、スポーツ動作で優秀な成績をおさめるには、大脳皮質、特に創造性を司る前頭葉の機能が低いことが求められます。星槎国際学園川口キャンパス（アスリートコース）では判断力・機敏性・記憶力・イメージ力のトレーニングとして、SOROBANを取り入れています。



さいだいこうやくすう もと 最大公約数を求める

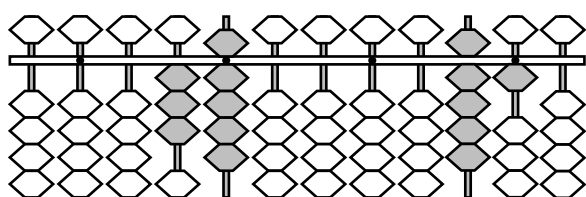
【問題】

39と91の最大公約数を求めよう。

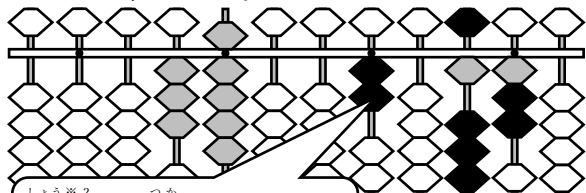


【求め方】

①そろばんの上に39と91を離して置きます。



②大きい数を小さい数で割って(91÷39)、あまりを求めます。



商の2は使わないので消しておこう。

【確認】

約数…ある整数を割り切ることのできる整数

例) 6の約数: 1, 2, 3, 6 8の約数: 1, 2, 4, 8

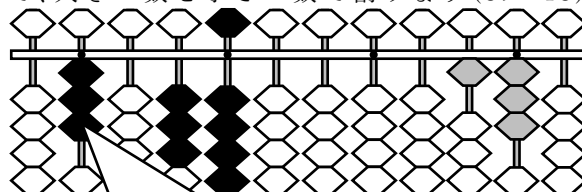
公約数…2つ以上の整数に共通な約数

例) 6と8の公約数: 1, 2

最大公約数…公約数の中で一番大きい数

例) 6と8の最大公約数: 2

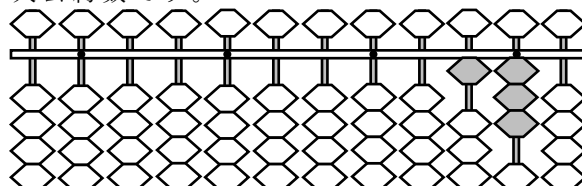
③そろばんの上に残っている39と13を比べて、大きい数を小さい数で割ります(39÷13)。



商の3は使わないので消しておこう。

④左側は割り切れて0になりました。

このとき、そろばんに残っている「13」が最大公約数です。



※1 フェンシングの種目名の一つ。フルーレ、エペは「突き」だけだが、「斬り（カット）」が加わる。

※2 わり算の答のこと。かけ算は「積」、たし算は「和」、ひき算は「差」という。

十人十色

おたにこうこう ねんせい
大谷高校 1年生

おおかわ ゆき
大川 由葵

ひとりめ

【珠算歴】

- ・年長から通いはじめ、中学受験のため4年生の3月末で一旦休塾。休塾前に珠算3級と暗算2級を合格。
- ・約2年の休塾を経て、6年生の2月に復帰。
- ・中学生になってからは15分しか練習できない日や、プリントだけ持って帰る日もあったが、2020年2月に珠算1級に合格した。

現在に至る。

◆休塾中、勉強に役立ったと思うこと

暗算^{あんざん}は自分なりに上手い^{うまい}と思っていたので、暗算力^{あんざんりき}を活かして計算問題を速く解けたことは時間の短縮になり、かなり役立ったと思います。

塾では算数の応用問題が難しく苦手としていたので、基礎の計算問題を完ぺきにすることで補うことができました。

兄弟が通っていたので、休塾中も自宅で一緒に練習をしやすい環境にあったことも暗算力の低下を防ぎ勉強に役立てる要因だったと思います。

◆復帰することに不安は？

復帰^{ふっき}に関して不安^{ふあん}はまったくなく、むしろ楽しみでした。

そろばんをはじくのは数年のブランクがあったけれど、小学校の授業で小数を学習していたので、以前より理解が深まり解きやすくなっていました。

暗算も復帰して半年で1級に合格できたことで、もっとがんばろうという気持ちが湧き上がってきました。

◆高校生になった今、これから目指すのは

今も楽しくそろばん教室に通っています。高校生になると時間が足りなくて辞めなれないといけないのかなあと考えていた時期もありましたが、今は全然大丈夫です！

私は昇段すると「よっしゃ、もっとがんばる！」という気持ちになれます。まぐれかもしれないけれど練習の成果だと前向きに

とらえることでモチベーションを高く保てるのです。

これからもそろばんを楽しく続けていきたい^{おも}と思います。



おおさかふりついまみやこうこうとうがっこう ねんせい
大阪府立今宮工科高等学校 3年生
はせべりょう
長谷部 涼

ふたりめ

当時(小2)は今みたいに目標は特になかった^{さき}ので、先^{さき}の見えない暗い道を進んでいる感覚でした。それが嫌になって「辞めます」と親に相談もせず先生に宣言し、1週間そろばんに行かなかったことがあります。そのことに気付いた母が「もう一度通わせてください」と先生に頭を下げ、この時は未遂となり中学3年生まで通うことになります。

珠算2級は合格したものの1級がなかなか合格できず、高校受験が目前に迫ってきて今度は本当にそろばんを辞めることになりました。

しかし、高校2年の12月頃「就職が近いから最後の1級をとりたい！」という気持ちになり、頑張^{がんば}って試験に挑戦し続けています。



令和3年度大阪珠算協会行事

夏・冬	Abacus ジュニアコンテスト
7月	アバカスフェスタ
8月	ぜんおおきか しゅざんせんしゅけんたいかい 全大阪オープン珠算選手権大会 ぜんおおきかしゅざんせんしゅけんたいかい 全大阪珠算選手権大会チャレンジャーズ・ステージ
9月	じゅくせいしゅざんきょうぎブロック大会 塾生珠算競技ブロック大会
11月	そろばん大阪一決定戦
12月	あんざん種目別チャンピオン大会
3月	しゅざんゆうりょうせいひょうしょうしき 珠算優良生徒表彰式典

けたすう 桁数	ほう 法	びいじょう 尾位除商
6	1,008	1625
12	1,024	9375
4	1,092	1215
6	1,125	7936
9	1,152	1875
4	1,215	1092
7	1,248	3125
6	1,296	2375
7	1,344	1875
5	1,456	1125
4	1,512	8775
10	1,536	0625
4	1,575	8424
5	1,625	1648

井上親亮編
日野百日算

共興学校
昭和28年度 除算練習帳より

みなさん、こんにちは。
前号でご紹介した「日野
百日算」の少し難しいバ
ージョンを用意しました。
やり方は前と一緒にです。
チャレンジしてみてください
いね。

じっすう
実数132,678

パチパチと
れんしゅうすれば
つゆ明けだ
ペンネーム・のぶはる



ペンネーム・hideto



おうほうほう
応募方法は
1面を見てね



ペンネーム・あつちゃん

～やりかた～
132,678 ÷ 「法」 = 「桁数」の右の4桁が「尾位除商」
～やりかた例（表の上の3つの問題）～
132,678 ÷ 1,008 = 〇〇1625
132,678 ÷ 1,024 = 〇〇〇〇〇〇〇〇9375
132,678 ÷ 1,092 = 1215



第2回「マスターマインド (ヒットアンドブロー)」

【難しさ】★★☆☆

【人数】2人

【あそびかた】ひとくちルール：相手が思い浮かべた4ケタの数字をあてる。

～準備～

おたがいにバラバラな4ケタの数字を、相手に見えないように紙に書いておきます。

～ゲーム開始～

- ①先攻が相手の数字を予想して、4ケタの数字をいいます。
- ②後攻はじぶんが書いた数字と見比べて、
 - ・場所と数字があっていたら「ヒット」
 - ・場所はちがうが、数字があったら「ブロー」
 と相手に教えてあげます。
 (「4291」と書いていて、相手が「3961」といったら、「1ヒット、1ブロー」です。)
- ③交代して、①②をくりかえします。

～勝敗～

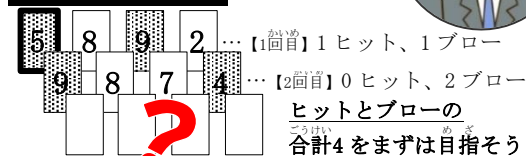
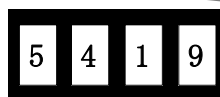
さきに相手の書いた数字をあてたら勝ち！
もし先攻の人があてたら、後攻の人がもう1回予想できま
す。後攻の人があてられたら引き分けです。

数字をつかった

あそび図鑑

このゲームは、1970年代前半にイギリスで作られたゲームです。もともとはピンの色を予想するゲームですが、ピンの代わりに数字や文字を当てる形にアレンジされることもあります(今回紹介したのもアレンジ・バージョン)。

このルールを元に、いろいろなゲームが作られました。Nintendo Switchの『世界のソビタ大全51』にも、ピン
の色を当てる形のものがあります。



【1回目】1ヒット、1ブロー
【2回目】0ヒット、2ブロー
ヒットとブローの
合計4をまずは目指そう！

【解説】1回目で5が当たっているけど、当たった本人には分かりません。「8がヒット」「9がブロー」だと予想して2回目に残したけど2ブローになってしまいました。ヒットにこだわらず、できるだけ早く4つの数字を見つけるのがコツです。